

## A LIRE AVANT DE COMMENCER

Ce cours, est une mise en pratique de tes connaissances, il est distribué à l'ensemble des groupes.

Les exercices sont proposés sous forme de jeu de parcours **progressifs**.

Si tu n'es quand première ou deuxième année tu tenteras d'aller le plus loin possible.

Chaque bonne réponse rapporte des points et tu verras, à la fin des parcours, si tu es Pion Cavalier ou Fou de bronze d'argent ou d'or.

Commençons, doucement, par une série de mats en 1 coup sous divers thèmes

**Parcours du Pion** : Gagnes 1 pt par bonne réponse pour chacun de ces 8 diagrammes

### Échec et mat en un coup

The image displays eight chessboard diagrams, each labeled with a number from 1 to 8. Each diagram shows a chessboard with a specific arrangement of pieces, designed for a checkmate in one move. The boards are arranged in a grid-like fashion, with diagrams 1-6 on the left and 7-8 on the right. A cartoon illustration of a girl with a green bow in her hair is shown lying on the floor, playing chess on a board.

Diagram 1: White King on e2, White Knight on f2, White Bishop on g2, White Rook on h2, White Pawn on a2, White Pawn on b2, White Pawn on c2, White Pawn on d2, White Pawn on e2, White Pawn on f2, White Pawn on g2, White Pawn on h2, Black King on g7.

Diagram 2: White King on a8, White Knight on b6, White Bishop on c5, White Rook on d4, White Pawn on e3, White Pawn on f2, White Pawn on g1, White Pawn on h1, Black King on a8.

Diagram 3: White King on e7, White Knight on e6, White Bishop on e5, White Rook on e4, White Pawn on a3, White Pawn on b3, White Pawn on c3, White Pawn on d3, White Pawn on e3, White Pawn on f3, White Pawn on g3, White Pawn on h3, Black King on e7.

Diagram 4: White Knight on c6, White Bishop on d5, White Rook on e4, White Pawn on f3, White Pawn on g2, White Pawn on h1, Black King on h5.

Diagram 5: White King on e8, White Knight on e7, White Bishop on e6, White Rook on e5, White Pawn on a4, White Pawn on b4, White Pawn on c4, White Pawn on d4, White Pawn on e4, White Pawn on f4, White Pawn on g4, White Pawn on h4, Black King on e8.

Diagram 6: White King on e8, White Knight on e7, White Bishop on e6, White Rook on e5, White Pawn on a4, White Pawn on b4, White Pawn on c4, White Pawn on d4, White Pawn on e4, White Pawn on f4, White Pawn on g4, White Pawn on h4, Black King on e8.

Diagram 7: White King on e8, White Knight on e7, White Bishop on e6, White Rook on e5, White Pawn on a4, White Pawn on b4, White Pawn on c4, White Pawn on d4, White Pawn on e4, White Pawn on f4, White Pawn on g4, White Pawn on h4, Black King on e8.

Diagram 8: White King on e8, White Knight on e7, White Bishop on e6, White Rook on e5, White Pawn on a4, White Pawn on b4, White Pawn on c4, White Pawn on d4, White Pawn on e4, White Pawn on f4, White Pawn on g4, White Pawn on h4, Black King on e8.

niveau

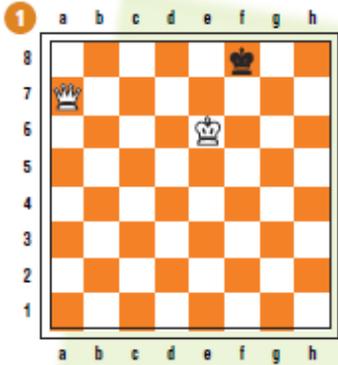
1



# Parcours du pion

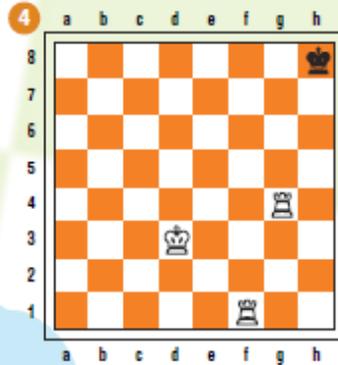
Réponds à chaque exercice et tu sauras si tu es un pion de bronze, d'argent ou un pion d'or.  
Bon courage et bonne chance !

Commençons par un classique : le baiser de la mort. Tu as les Blancs.



3 pts

Encore un classique : le terrible mat de l'escalier. Tu as les Blancs.



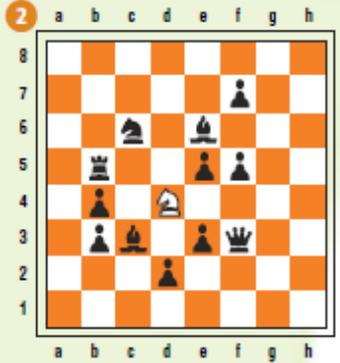
4 pts

Les Noirs ont mal joué l'ouverture. Vois-tu comment en profiter ?



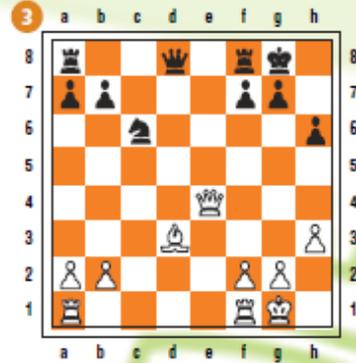
2 pts

Indique tout ce que le Cavalier blanc peut capturer immédiatement sans se faire prendre.



4 pts

Les Noirs n'ont pas fait attention à la menace blanche...  
Que joues-tu avec les Blancs ?



3 pts

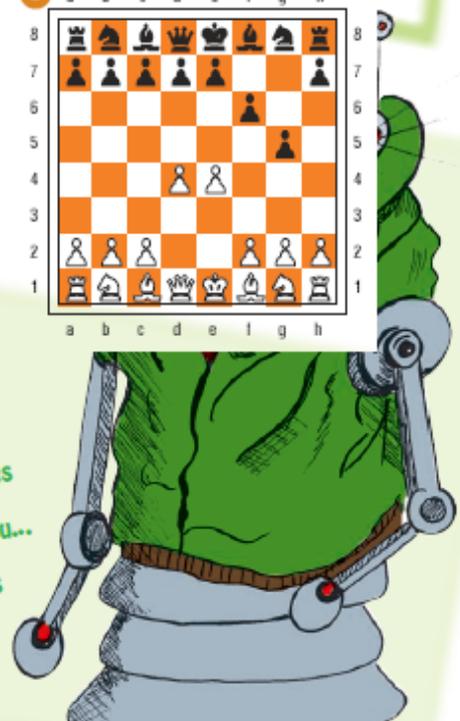
Et maintenant, voyons si tu connais tes classiques. Voici le mat du lion, appelé aussi mat de l'idiot.



**proverbe**  
Pour endormir l'adversaire,  
il faut un coup sain et  
un beau mat là. ”

**Humour**

Un enfant va voir son père en pleurant dans la salle d'analyses d'un Open.  
- Papa, papa, l'arbitre m'a mordu...  
- C'est bien fait pour toi.  
Je t'avais bien dit de ne pas t'approcher de la cage !



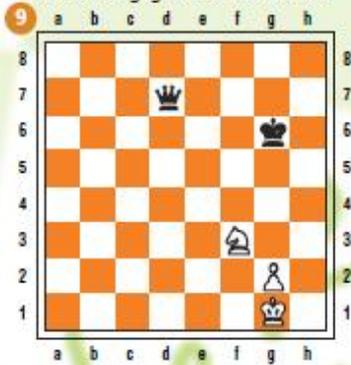
L'exercice N° 5 vaut 2 pts



Parcours du pion (suite)

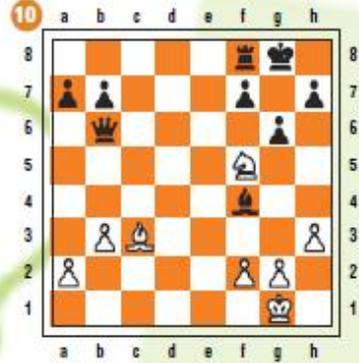


Les Blancs gagnent la Dame noire.



1 pt

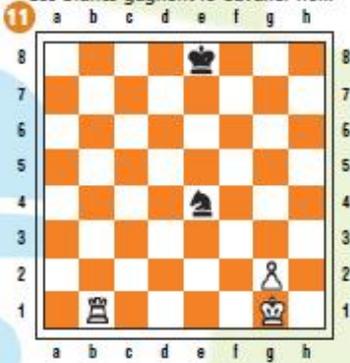
Les Blancs ont une Dame de moins... mais le but du jeu, c'est échec et mat !



2 pts

proverbe  
Quand on est bientôt mat,  
les carottes sont cuites

Les Blancs gagnent le Cavalier noir.



2 pts

Sans oublier le fameux coup du berger.

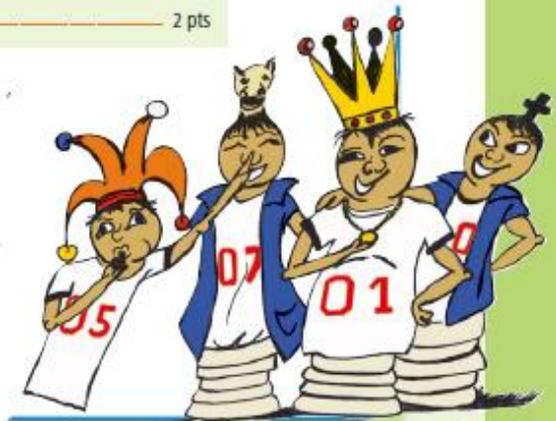


2 pts

Et pour finir, un échec et mat assez difficile



2 pts



niveau

2

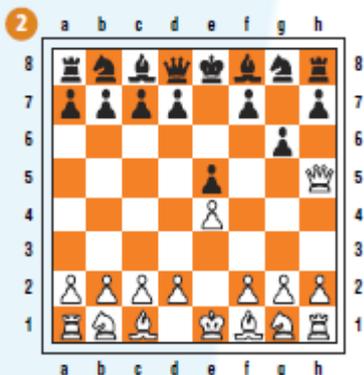


# Parcours du Cavalier

Réponds à chaque exercice et tu sauras si tu es un Cavalier de bronze, d'argent ou un Cavalier d'or.  
Bon courage et bonne chance !

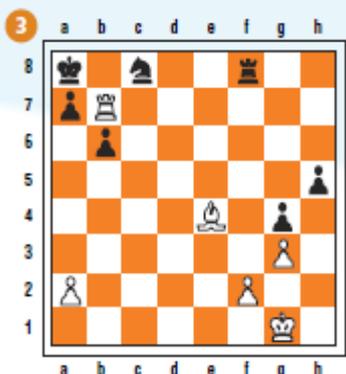


Les Blancs ont tenté le coup du berger... et ça marche. Les Noirs se sont très mal défendus. Que joues-tu avec les Blancs ?



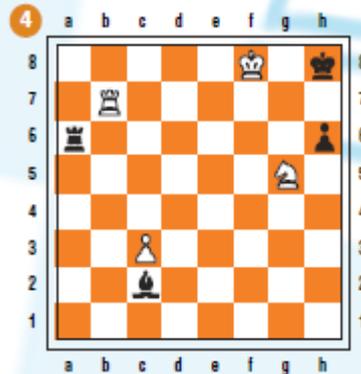
\_\_\_\_\_ 3 pts

Continuons ce parcours du Cavalier avec un simple échec et mat en 1 coup. Les Blancs jouent.



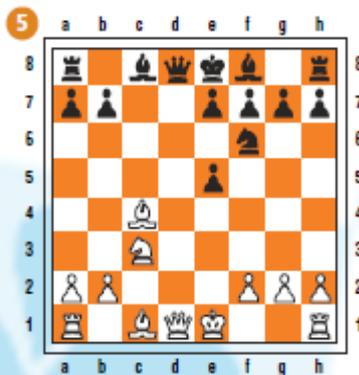
\_\_\_\_\_ 2 pts

Les Blancs jouent et font échec et mat en 2 coups.



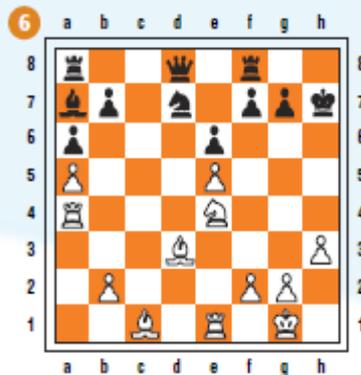
\_\_\_\_\_ 4 pts

Les Noirs sont tombés dans un piège d'ouverture. Comment jouer avec les Blancs pour avoir un avantage matériel décisif ?



\_\_\_\_\_ 4 pts

Les Blancs ont une Dame de moins... mais le but est de faire échec et mat, n'est-ce pas ? Comment les Blancs gagnent-ils ?



\_\_\_\_\_ 4 pts

Qui a dit ?

“ Au fond... On pourrait croire qu'aux échecs... Il y a plus de mauvais joueurs que de bons. Et bien c'est faux ! Il y a exactement le même nombre de joueurs qui gagnent des parties que de gens qui en perdent. ”

niveau

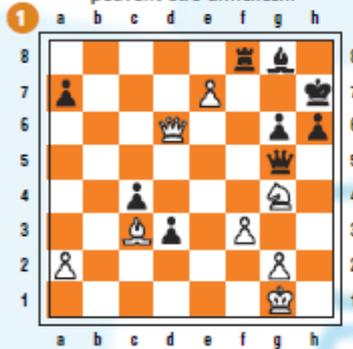
2



## Parcours du Cavalier (suite)

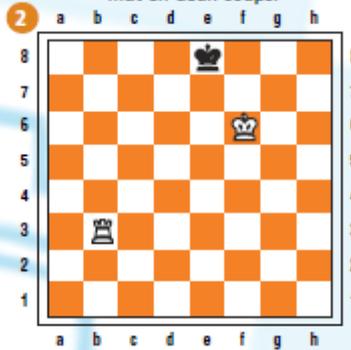


Même les mats en un coup peuvent être difficiles...

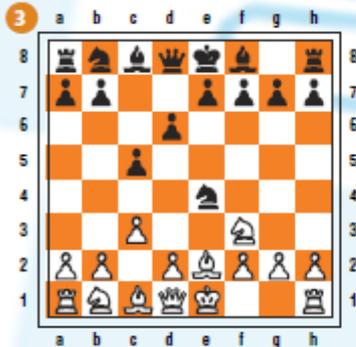


2 pts

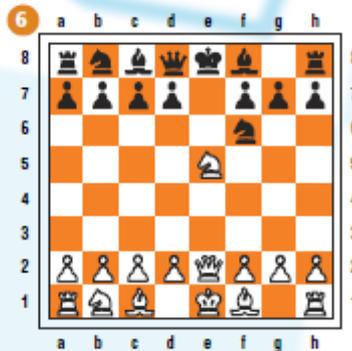
Voyons ta technique :  
mat en deux coups.



Les Blancs gagnent un Cavalier.



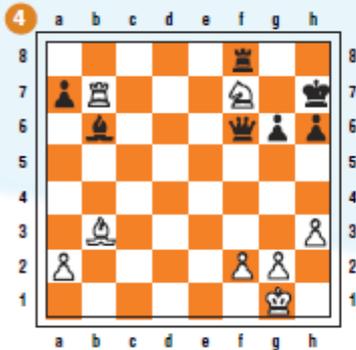
1 pt



Les Blancs gagnent la Dame noire dans ce piège classique de la Petrov



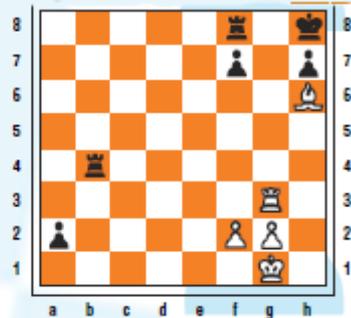
Les Blancs ont une Dame de moins... mais le but du jeu est de faire échec et mat !



2 pts

5

Un mat en 2 coups qui a l'air facile, mais...



2 pts

L'exercice N°6 vaut 2 pts

niveau

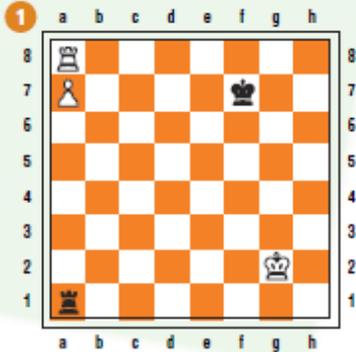
3



# Parcours du Fou

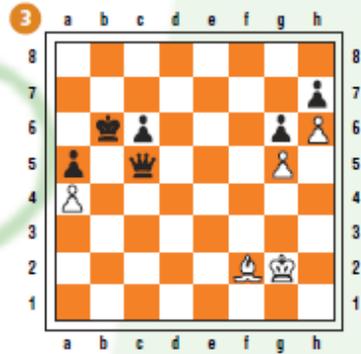
Le niveau est de plus en plus élevé car voici le difficile "parcours du Fou". Réponds à chaque exercice et tu sauras si tu es un Fou de bronze, d'argent ou un Fou d'or. Bon courage et bonne chance !

Une petite pirouette tactique pour commencer. Tu as les Blancs.



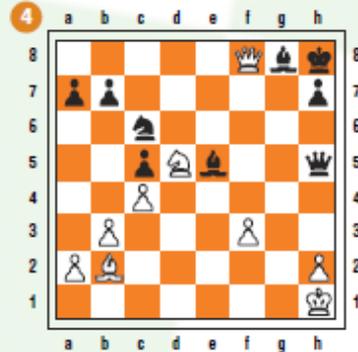
2 pts

Les Blancs ne sont pas très bien dans cette position. Ce n'est pas facile mais il y a un coup qui les sauve. Sauras-tu le trouver ?



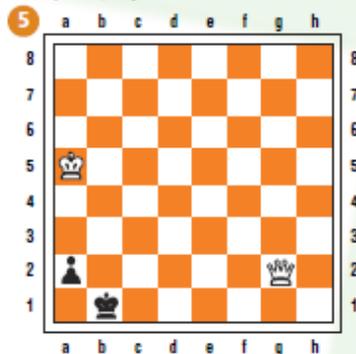
2 pts

Avec un peu d'imagination, ce mat en 2 coups ne devrait pas être trop difficile. Tu as les Blancs.



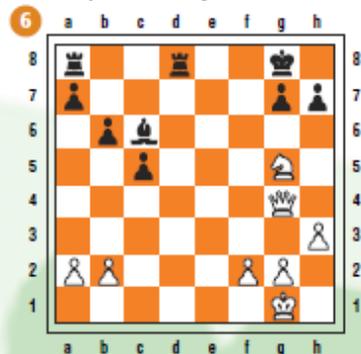
1 pt

Une astuce à retenir : généralement, avec un pion "h" à un coup de faire Dame... la nulle est assurée. Mais lorsque le Roi blanc est suffisamment proche... cela ne suffit pas. Que joues-tu avec les Blancs ?



2 pts

Et pour finir, un mat en... 5 ! Mais pas de panique... c'est juste un mat à l'étouffée que tu dois déjà connaître.



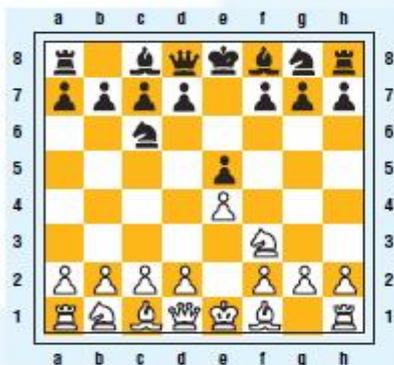
2 pts



Pour la **fin du parcours**, tu as besoin de ton échiquier pour refaire la partie suivante.  
Prends ton temps et lis bien chaque question avant de répondre.

### La partie des 4 Cavaliers (symétrique)

1.e4 e5 2.♘f3 ♘c6



**Question 1 :** Dans la position du diagramme, donne 3 coups de développement possibles pour les Blancs.

**Réponse 1 :**

..... 3 pts

- 3. ♘c3 ♘f6 4. ♖b5 ♖b4
- 5. 0-0 le plus précis. Les Blancs mettent leur Roi à l'abri pour préparer la bataille au centre.
- 5. ... 0-0
- 6. d3 d6
- 7. ♖g5 Un développement simple qui cloue le Cavalier noir. Les Blancs menacent Cd5
- 7. ... ♖g4?? Une grosse faute. C'est le coup des débutants qui veulent "faire le miroir". Malheureusement pour eux, les Noirs ne peuvent plus maintenir la symétrie [7... ♖xc3 est plus prudent]

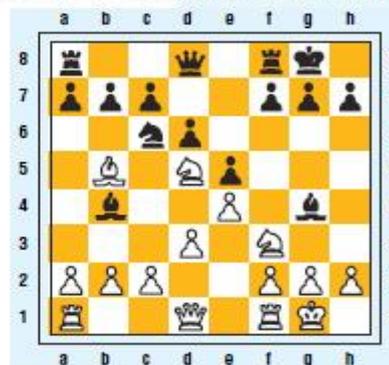
**sanction**  
C'est un jeune garçon qui va voir l'arbitre :  
- Monsieur, je viens d'être piqué par une abeille !  
- Vite, dis-moi laquelle, que je lui enlève deux minutes. ”



8. ♖xf6 ♗xf6?? le coup logique mais [8... ♖xf3 ou 8... gxf6 sont meilleurs, même si les Blancs gardent un avantage]

9. ♘d5 bien joué. Ce coup attaque la Dame, menace le pion c7 et ...

9. ... ♗d8 ce coup sauve la Dame et défend le pion c7 mais ne pare pas toutes les menaces blanches.



**Question 2 :** Les Blancs jouent et gagnent une pièce. Vais-tu comment ?

**Réponse 2 :**

..... 3 pts

Bravo... Tu es arrivé au bout des parcours et nous espérons que tu as correctement répondu à la plupart des questions (surtout si tu es un joueur plutôt confirmé).

Par contre, si tu es plutôt débutant ne vas pas voir tout de suite les solutions, persévères et travaille pour gagner le maximum de points.

## **Solution :**

### Parcours du Pion

page 1      1- Th1      2- Fe4      3- Da8      4- Dg5  
              5- Cd6      6- Cd5      7- Ch6      8- Th3

page 2      1- Df7      2- le Cavalier peut prendre seulement la Tour et la Dame  
              3- Dh7      4- Th1      5- Dh5      6- e5

page 3      7- Dxf7      9- Ce5      10- Ce7      11- Te1      12- Dxf7

si tu as plus de 10 points tu es Pion de bronze

si tu as plus de 15 points tu es Pion d'argent

si tu as plus de 25 points tu es Pion d'or

### Parcours du Cavalier

page 4      2- Dxe5+ suivi de DxTh8      3- Txb6      4- Th7+ suivi de Cf7  
              5- Fxf7+ suivi de DxD      6- Cf6+ suivi de Th4

page 5      1- exf8=C      2- Td3 suivi de Td8      3- Da4+ suivi de Dxe4  
              4- Cg5+ suivi de Th7      5- Fg7+ suivi de Ff6      6- Cc6+ suivi de CxD

si tu as plus de 10 points tu es Cavalier de bronze

si tu as plus de 15 points tu es Cavalier d'argent

si tu as plus de 20 points tu es Cavalier d'or

### Parcours du Fou

page 6      1- Th8 suivi de Th7+ puis TxT      3- Rh1 suivi du pat  
              4- Df6+ suivi de Fxf6      5- Ra4 suivi de Rb3 puis D+ et mat rapide  
              6- De6+ suivi de Cf7+ suivi de Ch6+ suivi de Dg8+ puis Cf7 mat

page 7      réponse 1- Fc4 ou Fb5 ou Cc3      réponse 2- Fxc6 suivi de Cxb4

si tu as plus de 5 points tu es Fou de bronze

si tu as plus de 8 points tu es Fou d'argent

si tu as plus de 11 points tu es Fou d'or

**Conserve bien ce document, tu pourras dès que possible faire vérifier tes réponses auprès de ton formateur ou faire l'analyse des diagrammes que tu as trouvés difficiles.**