



Rappel : pour vos réponses, voir les consignes données lors du Test N°1

Que désigne-t-on par le terme technique :

" la pièce empoisonnée " ?

- une pièce à ne pas mettre à la bouche
- une pièce dont la capture n'est pas conseillée
- une pièce réalisant une très forte attaque

Cocher l'intrus : une pièce empoisonnée, peut-être aussi bien ?

- un pion
- un Cavalier
- un Fou
- une Tour
- un Roi
- une Dame

Que doit-on faire si l'adversaire semble nous laisser une pièce en prise ?

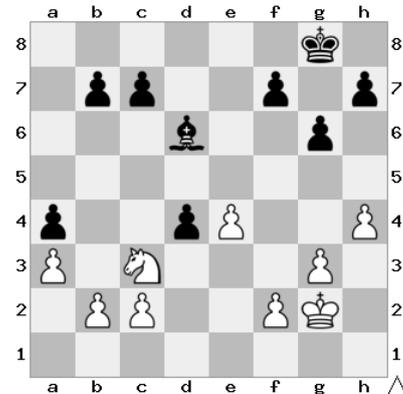
- il ne faut pas prendre cette pièce, car c'est certainement un piège
- les occasions sont rares, alors on se précipite sur ce cadeau inattendu
- on analyse la situation avec beaucoup d'attention avant d'agir

Quel proverbe peut-être accoler à la prise d'une pièce empoisonnée ?

Plusieurs réponses possibles :

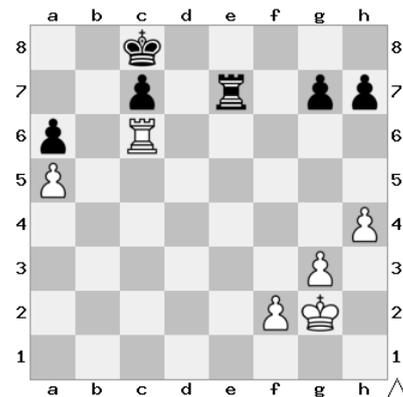
- Il faut prendre la balle au bond
- mieux vaut tard que jamais
- nul ne peut donner ce qu'il n'a
- tel est pris, qui croyait prendre
- la gourmandise est parfois un vilain défaut
- au danger on connaît les braves
- mieux vaut ruse que force

Les blancs doivent déplacer le Cavalier, est-il bon d'en profiter pour capturer le pion a4 ?



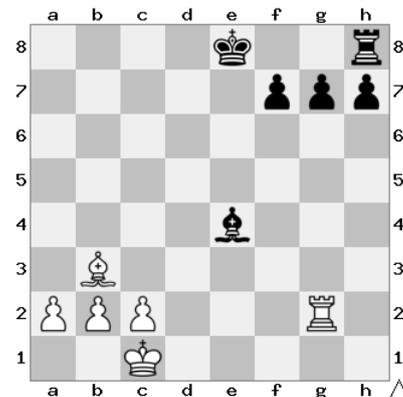
oui Pourquoi : non Pourquoi :
1. _ _ _ 2. _ _ _ 3. _ _ _

Les blancs peuvent-ils prendre le pion a6 ?



oui Pourquoi : non Pourquoi :
1. _ _ _ 2. _ _ _ 3. _ _ _

Les blancs peuvent-ils prendre le pion g7 et ainsi attaquer deux fois le pion f7 ?



oui Pourquoi : non Pourquoi :
1. _ _ _ 2. _ _ _ 3. _ _ _



Combien existe-il de cas de nullité ?

- 4 5 6 ?

Donner au moins trois cas de nullité ?

1. _____
2. _____
3. _____

Est-il possible de proposer la Nulle, à son adversaire, sans raison particulière ?

- oui non ça dépend

Comment la partie est-elle déclarée, quand il ne reste sur le jeu plus que les deux Rois ?

- pat mat nulle

Pendant sa partie, un joueur s'aperçoit que lors des 3 derniers coups qui ont été joués, la position sur l'échiquier c'est reproduite deux fois à l'identique.

Peut-il réclamer la nulle ?

- oui non ça dépend

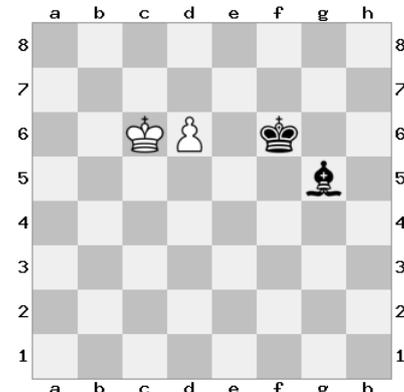
Aux Échecs, qu'est-ce que le "Pat" ?

- c'est l'abréviation de "Perdu au temps" lors d'une partie à la pendule
- ne pas être en échec et dans l'impossibilité de jouer un coup légal
- partie nulle, quand il ne reste sur le jeu plus que les deux Rois

Quand une partie ne peut plus être gagnée qui faut-il appeler ?!

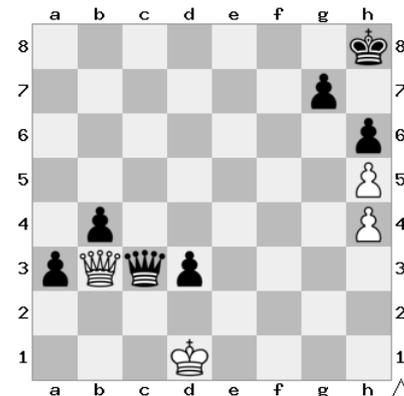
- l'ambulance
- S.O.S PAT
- les urgences

Indifféremment du trait, les noirs ont-ils raison ou avantage à proposer la Nulle ?



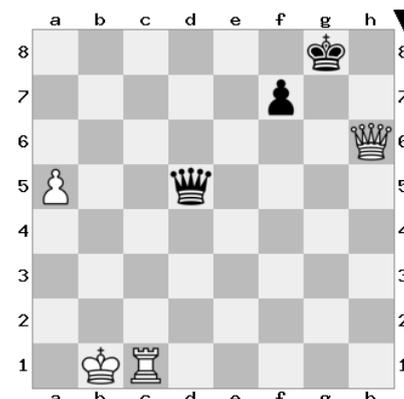
- oui non ça dépend

Quel cas de nullité utiliser pour sauver cette partie et par l'intermédiaire de quel coup ?



le nom [_____] le coup [___]

Idem :



le nom [_____] le coup [___]



Quel tableau de mat a les caractéristiques suivantes : un Roi isolé sur un bord bloqué par ses propres pions ?

- le mat de l'angle
- le mat du couloir
- le mat étouffé

Qu'est-il raisonnable de faire, en fin de partie, pour éviter un mat du couloir ?

- la Tour ne doit jamais quitter la première rangée
- avancer un pion du roque pour donner une case de fuite au Roi
- supprimer les Tours et la Dame de l'adversaire

Il est possible de réaliser un mat du couloir verticalement ?

- vrai
- faux

Quelle est la première phase du plan de mat dans une finale avec seulement un Roi et une Tour contre un Roi seul ?

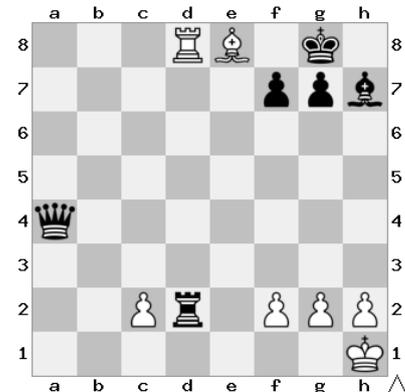
- poursuivre le Roi à un saut de Cavalier
- intercaler un coup d'attente
- couper la retraite du Roi avec la Tour

Dans la finale Roi + Tour contre Roi, une Dame peut avantageusement remplacer la Tour.

Quel risque est aggravé, dans ce cas ?

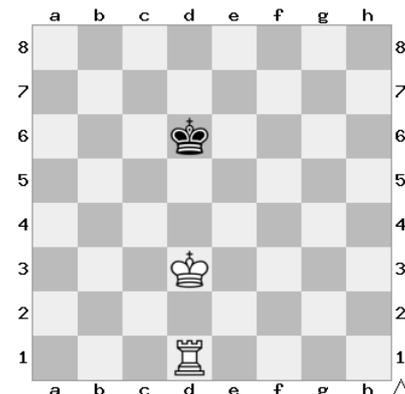
- faire Pat
- perdre la Dame et la partie
- faire 3 fois la même position

Le trait est aux blancs, quoi faire ?

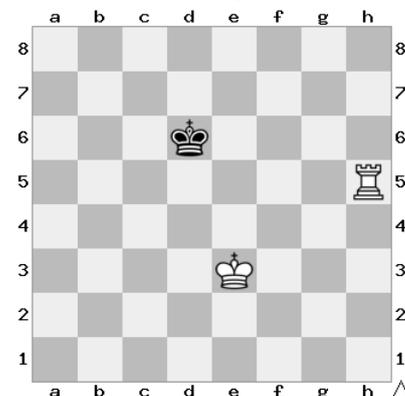


1. _ _ _ _ 2. _ _ _ _ 3. _ _ _ _

Trait aux blancs, cocher la case qui met les Rois en opposition



Trait aux blancs, ci-dessous, noter le coup qu'il convient de jouer



1. _ _ _ _