



**Rappel :** pour vos réponses, voir les

**consignes données lors du Test N°1**

**Quelle est la définition d'un pion passé ?**

- un pion qui n'a plus de pion adverse sur sa colonne
- un pion qui n'a plus de pions adverses ni sur sa colonne ni sur les colonnes adjacentes

**Quel est l'avantage d'avoir un pion passé ?**

- c'est un pion apte à bloquer une pièce
- c'est un pion candidat à la promotion
- c'est un pion qui peut changer de colonne

**Comment créer un pion passé.. trouver l'intrus ?**

- en doublant les pions adverses
- en exploitant une majorité de pions
- en réalisant une percée de pions

**Comment tracer mentalement une ligne pour délimiter le carré d'un pion ?**

- une ligne, du pion vers le Roi adverse
- une diagonale, du pion vers la 8<sup>ème</sup> rangée
- une droite, du pion vers sa case de départ

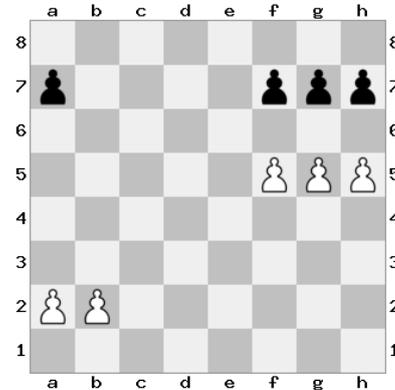
**Quel est l'intérêt du "carré du pion" ?**

- savoir si le pion peut aller seul à "dame"
- savoir si le pion est à la bonne hauteur
- un pion carré ne peut pas rouler

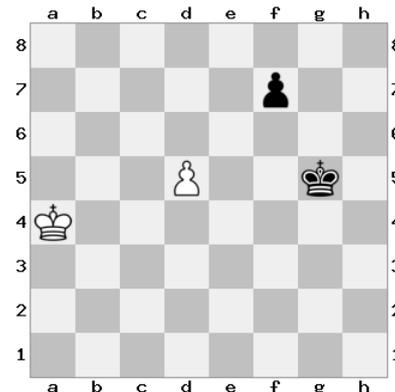
**Qu'est-ce qui est important de prendre en compte avant de tracer le carré du pion ?**

- que le Roi adverse est déjà proche du pion
- que notre Roi se situe sur la diagonale
- qu'un pion sur sa case initiale peut avancer de 2 cases

Pour chacun des cotés (ou groupe de pions) entourer le pion devant avancer en premier pour assurer un pion passé

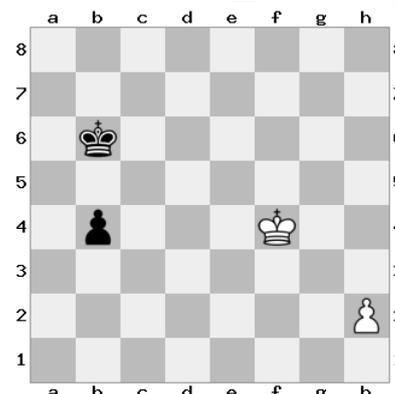


Tracer le carré du pion blanc et du pion noir



1- Cocher 2 cases où le Roi blanc peut entrer dans le carré du pion adverse

2- Le Roi noir est-il dans le carré du pion adverse ?  oui  non





Combien de cases séparent deux Rois en opposition réelle, parmi ce choix ?

- 1       2       4       6

Quelle est la situation des Rois dans une opposition réelle distante ?

- Rois sur cases de couleurs différentes  
 Rois séparés de 6 cases  
 Rois séparés d'un nombre de cases impaire supérieur à une

Quelle est la situation des Rois dans une opposition virtuelle ?

- les Rois sont sur une même colonne  
 les Rois sont sur une même rangée  
 les Rois sont ni sur la même colonne et ni sur la même rangée

Quand il y a opposition, devoir jouer le Roi donne quel résultat ?

- perte de l'opposition  
 gain de l'opposition  
 perte de la partie

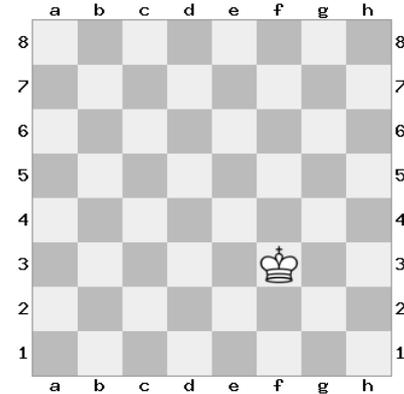
Dans une finale Roi et Pion contre Roi qu'est-ce qu'une case "clé" ?

- c'est une case qu'il faut avant tout occuper avec le pion  
 c'est une case critique qui permet ou non d'atteindre l'objectif poursuivi  
 c'est la case où va se produire la promotion

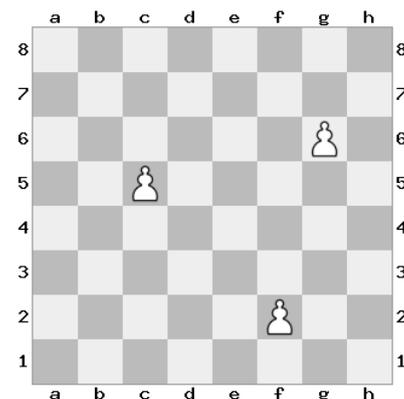
Qu'est-il nécessaire de faire pour espérer gagner une finale Roi et Pion contre Roi ?

- amener son Roi derrière le pion  
 amener son Roi devant le pion

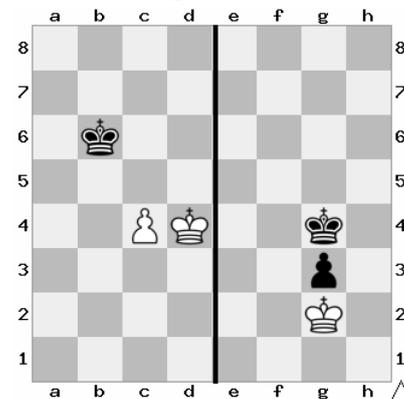
Cocher 3 cases en opposition virtuelle distante avec le Roi blanc



Dans l'hypothèse d'une finale Roi et Pion contre Roi, cocher les cases clés pour chacun des pions :



Indiquer le meilleur coup blanc pour chacun des cas de figure ci-dessous :





Quelle phase, d'une partie d'échecs, est la plus technique ?

- le début de partie
- le milieu de partie
- la fin de partie

A quel moment peut-on dire que le stade de fin de partie est atteint ?

- quand il ne reste plus que les Rois
- quand le matériel est suffisamment réduit et souvent par l'absence des Dames
- juste avant qu'un joueur se fasse mater

Qu'est-il judicieux de faire en fin de partie ?

- les Tours doivent restées passives
- activer le Roi (le centraliser)
- éviter les échange si on a un avantage matériel

En fin de partie, si un joueur possède plus de pions que son adversaire que convient-il de faire ?

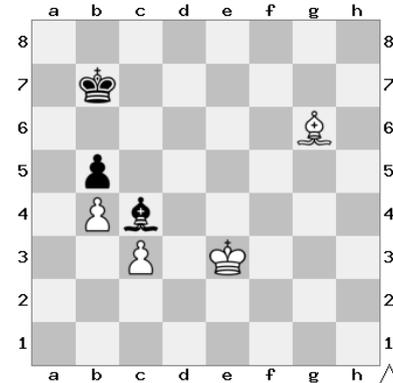
- il faut échanger les pièces mais pas les pions
- attendre une faute de l'adversaire
- éviter les échange et liquider les pions restants

Quand une partie ne peut plus être gagnée, à quoi faut-il penser ?

- à la partie suivante
- à abandonner
- avant tout à ne pas perdre, et rechercher un résultat nul

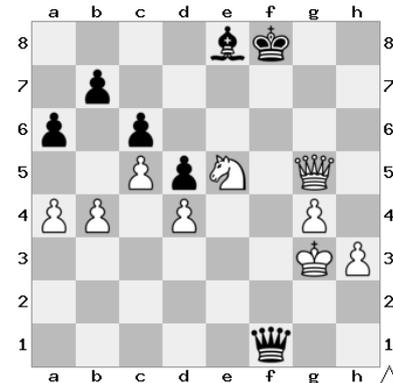
En vous référant à l'une des règles élémentaires des fins de parties.

Quelle suite adopter ?



1. \_ \_ \_ \_      2. \_ \_ \_ \_      3. \_ \_ \_ \_

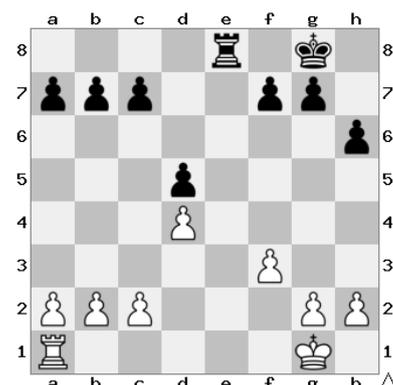
Que peuvent faire les blancs pour s'assurer une fin de partie favorable



1. \_ \_ \_ \_      2. \_ \_ \_ \_      3. \_ \_ \_ \_

Pour la suite de cette partie, Indiquez deux règles élémentaires à appliquer

1- .....  
2- .....



Quel premier coup vous en déduisez de jouer?

1. \_ \_ \_ \_